Для создания БД Приёмы в онлайн-шахматах нужно добавлять, изменять и хранить данные, касающиеся шахматных партий.

В классических шахматах в партии всегда участвуют два игрока, у которых есть КЛАСС РЕЙТИНГА – диапазон очков игрока (к примеру от 800 до 1200; после партии игроку присваивается рейтинг, поэтому игрок не может быть без рейтинга), страна (будем считать, что игрок представляет только одну страну), звание (игрок может иметь только одно звание)

Шахматные партии начинаются с определённых ходов, называемых ДЕБЮТОМ (в партиях всегда есть ходы, иначе партии не являются значимыми для данной БД и не могут в ней находиться).

В партии может быть множество ПРИЁМОВ), то есть тактических ходов (если в партии нет приёмов, то она так же является не подходящей для задачи.

Будем называть одинаковые приёмы в партии, как различные КОМБИНАЦИИ (так как в партии есть хотя бы один приём, то есть и хотя бы одна комбинация).

На один приём может приходиться много комбинаций и наоборот одна комбинация может содержать множество приёмов.

Партия ограничена ВРЕМЕННЫМ КОНТРОЛЕМ (Пуля – очень быстро, до 2 минут, Блиц – быстро до 5 + 3 минут, Рапид – средне до 30 минут, Классика – медленно, от 30 минут)

Так как БД ориентирована на онлайн-шахматы, то партия обязана храниться на игровом сайте.